**Informatyka – kl6 -3. 06**

Temat: Tworzymy dwupoziomową grę dla dwóch graczy..

Zapoznaj się z informacjami w podręczniku str. 65- 66

Obejrzyj [www.youtube.com/watch?v=yiH84cw9Syo](http://www.youtube.com/watch?v=yiH84cw9Syo) .

Wejdź na link do strony internetowej ze Scratchem <https://scratch.mit.edu/> i kliknij „Stwórz”

Wykonaj ćwiczenia8, 9 10 strony 65- 67

Wykonaj PrintScreen lub zdjęcie i wyślij na [informatykasp3@gmail.com](mailto:informatykasp3@gmail.com) do 9.06.2020